

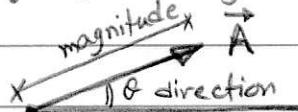
CHAPTER TWO

FORCE VECTORS

(2-1) **الكميات المتجهة (Vectors)** ، **الكميات المتماثلة (Scalars)**

- جميع الكميّات الغير متجاهلة هي المكمليّات المتماثلة (ما يُسمى بهم Vectors) أو Scalars : وهي الكميّات التي تعرّف من خلال قدرها (magnitude) فقط (رسوب) مثل : الكثافة ، الطول ، الزمن .

(direction) أو (إتجاه) (magnitude) و (قيمة) (Vectors)



مثل : القوة ، العزم (moment)

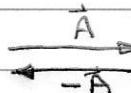
- طول (vector) مثل المقدار (magnitude) -

- زاوية (vector) بين محورين مثل

- اتجاه (vector) مثل اتجاه تجاهل (Sense) -

(2-2) **عمليّات المتجهات (Vector Operations)**

* **Direction**

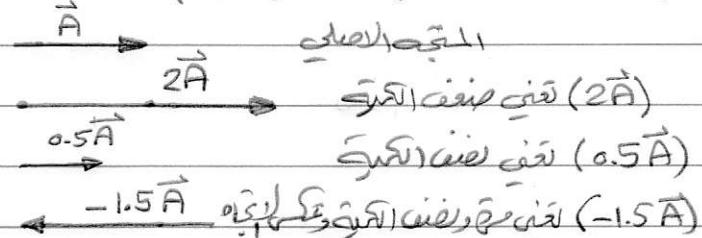


أي قرار لا يتفق على الجملة ،
المقدار يكون ثابت

* **Multiplication and Division of a Vector by a scalar**

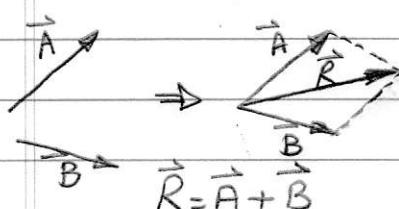
ضرب (أو تقسيم) كمية متجهة (Vector) بكمية متماثلة (Scalar)

- ضرب (أو ازدياد) المتجهات (vector) بكمية متماثلة (scalar) متجاهلة (vector) متجاهلة (vector) متجاهلة (vector)



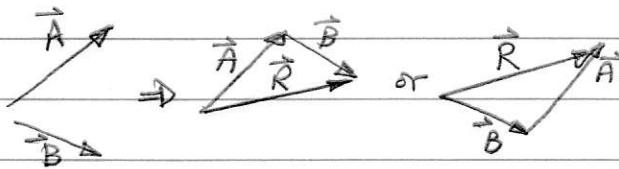
* **Vector Addition**

طريقة متوازي (parallelogram rule)



جمع المتجهات

* طريقة خاتمة المثلث (triangle rule)



- جمع متجه مع متجه ينبع منه متجه بديه
 في المجموع $\vec{A} + \vec{B}$ (أي المجموع متساوي بالاضافه)
 وذلك بجعل المتجهين بدلاً من نقطة بهما واحدة
 ثم أكملاً اضلاع متوازي الرضيع
 ثم الحصول على ناتج الجمع من نقطة البداية المشتركة لهما
 (الاضلاع \vec{R})

أو يتم الجمع باستخدام قاعدة المثلث
 بجعل بداية المتجه الثاني (\vec{B}) تتطابق بزاوية المتجه الأول (\vec{A})
 ثم الحصول على ناتج الجمع من نقطة نهاية المتجه الأول الذي تبادل
 المتجه الثاني (نهاية \vec{B} تتطابق بزاوية \vec{A})

- جمع المتجهات صرطباً (commutative) أي أن :-
 $\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$

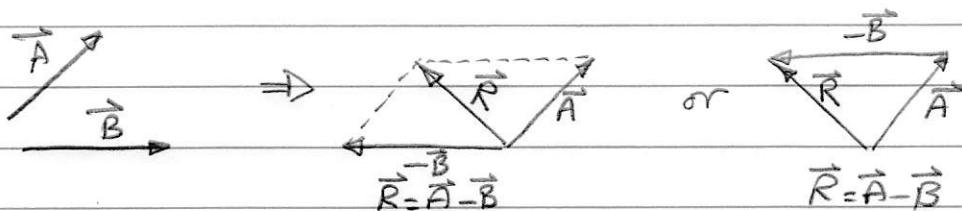
إذا كان كلاً المتجهين \vec{A} و \vec{B} على خط واحد، ففيهذا الجمع يتبع سلسلة وصياغة :-

$$\vec{A} \xrightarrow{\quad} \vec{B} \xrightarrow{\quad} \vec{R} = \vec{A} + \vec{B}$$

- طرح المتجهات تعتبر حالة خاصة من حالات جمع المتجهات :-

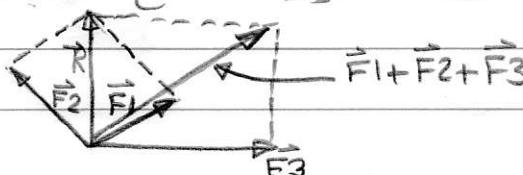
$$\vec{R} = \vec{A} - \vec{B} \Rightarrow \vec{R} = \vec{A} + (-\vec{B})$$

ويتم العامل بعد بذلة طريقة الجمع (متساوية الرضيع أو طريقة المثلث)



- جمع (أو طبع) متجهات (أكثريه (بيان)) - يعني استخدام مticة متوازي الرضيع

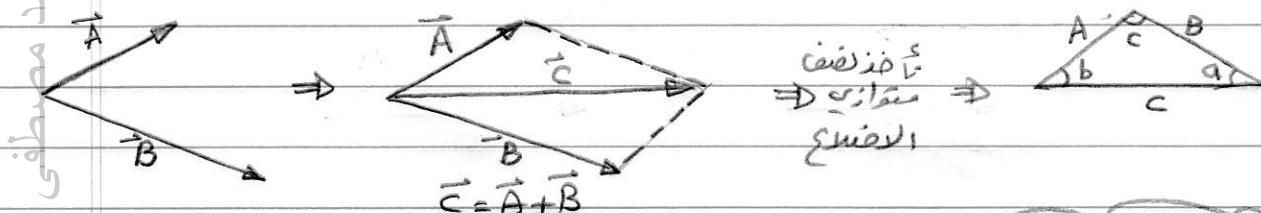
لتتفيز ذلك . نبدأ بتجهيز ناتج جمع (أو طبع) \vec{F}_1 و \vec{F}_2 ولكن الناتج هو \vec{R}
 ثم يجب ناتج جمع (أو طبع) \vec{F}_3 و \vec{R} ويكونه الناتج هو مجموع العوائل



Trigonometry علم المثلثات (2-3)

ستعمل مل المثلثات في العامل بجمع (أياد عمال) المجردات

أو جيل المجردات يتطابق التكبير بال نقاط التالية -



$$\text{Law of Cosines} : - C = \sqrt{A^2 + B^2 - 2AB \cos C}$$

(أي عامل مترافق مع المثلث) $C > B > A$
 $c > b > a$

$$\text{Law of Sines} : - \frac{A}{\sin A} = \frac{B}{\sin B} = \frac{C}{\sin C}$$

للمثلثات المترافقات يتم إيجاد Hint
 (Law of cosines) من المعاينات (C)

(Law of sines) من المعاينات (c)

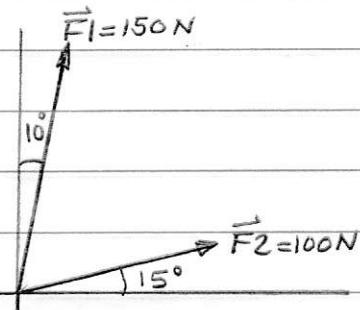
لتخليل قوة ما إلى عوكتس (Two components) على محاور محور (Law of sines)
 المعاينة (Law of sines)

Note :- a triangle is defined completely by :-

- 3 angles + 1 leg
- 1 angle + 2 legs
- 3 legs

Ex: For the force system shown in figure.

Determine the resultant of the two forces \vec{F}_1 and \vec{F}_2 and its direction.



Solution :-

* الخطوة الأولى هي بناء مثلثي الرأسين وعين كاتنه الزرواء.

- المتجه \vec{R} الممتد من بداية التقاء المتجهي \vec{F}_1 و \vec{F}_2 إلى نقطة (A).

- المتجه \vec{R} يمثل مجملة العوتين.

- حمل المتجه \vec{R} على المقادير.

- صل المتجه \vec{R} (الزاوية θ) على اتجاهه

\vec{R} / \vec{F}_2 / \vec{F}_1 * الخطوة الثانية هي رسم مثلث العوته

و استخدام قانون المثلثات لرياح

قيمة و اتجاه (\vec{R}) المطلوب.

بنها الثالث: يلاحظ بين العوتين زاوية

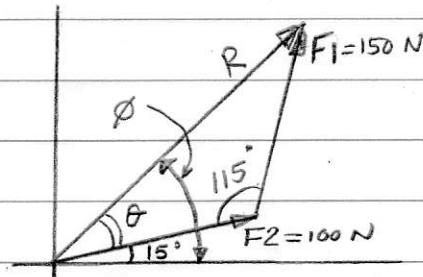
مقدار (magnitude) θ هي قانون المثلثات (law of cosines) -

$$R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2 - 2F_1 F_2 \cos 115^\circ}$$

$$R = \sqrt{(150\text{ N})^2 + (100\text{ N})^2 - 2(100\text{ N})(150\text{ N}) \cos 115^\circ}$$

$$\therefore R = 212.6 \text{ N} \approx 213 \text{ N}$$

الخطوة (direction) law of sines مقدار -



$$\frac{F_1}{\sin \theta} = \frac{R}{\sin 115^\circ} \Rightarrow \frac{150}{\sin \theta} = \frac{212.6}{\sin 115^\circ} \Rightarrow \therefore \theta = 39.8^\circ$$

= صل المتجه \vec{R} إلى الأفق (أيضاً) فهو:-

$$\phi = 39.8^\circ + 15^\circ = 54.8^\circ$$